

Frédéric Cros

15 rue de Vaucouleurs
75011 Paris - France
09 51 74 73 24
06 73 88 39 17
fcros@free.fr
<http://frederic.cros.free.fr>

Ingénieur Recherche & Développement

Computer Graphics

Expérience professionnelle

2010 - 2011

Caleido-scop (Aubagne, France)

- Recherche, développement, conseil et formation à destination des studios de productions audiovisuelles.

2008 - 2009

The Bakery Animation (Géménos, France)

- Ingénieur R&D - Développement du logiciel de traitement d'images et de compositing.

*Langages: C++, Python, Lua, unix shells
o/s: Linux*

1991 - 2007

MAC GUFF LIGNE (Paris, France)

- Ingénieur R&D de 1991 à 2007.
 - Développement du logiciel de modélisation/animation 3D: *Symbor*
 - Développement du logiciel de rendu.(ray-tracing): *Mglr*
 - Développement du logiciel de traitement d'images et de compositing: *Trukor*
 - Bascule de la chaîne de production d'IRIX vers Linux en 1998.
 - Assistance à la production.
- Administrateur Système de 1991 à 1996 puis de 2002 à 2004.
- Responsable R&D de 1991 à 2004.

*Langages: C, C++, Perl, Python, unix shells
o/s: Linux, IRIX, Windows, MacOSX*

1989 - 1990

TDI - Thomson Digital Image (Paris, France)

- Chef de projet - Développement du composant animation de la suite logiciel Explore (version 2.3), sur station de travail Silicon Graphics.

*Langages: C, unix shells
o/s: IRIX*

1987 - 1988

Sogitec (Paris, France)

- Ingénieur R&D - Développement de la nouvelle version du logiciel interactif de modélisation/animation 3D de la Sogitec en collaboration avec le laboratoire SYNTIM de l'INRIA, sur station de travail Silicon Graphics.
- Intégration du système complet (modélisation+animation+rendu) de création d'images de synthèse 3D. (Le logiciel sera commercialisé par la Sogitec à partir de 1991 sous le nom de Action 3D).

*Langages: C, unix shells
o/s: IRIX*

1985 - 1986

CMS Informatique (Massy, France)

- Formateur sur différents logiciels (dBase III, Framework, ...) tournant sur micro-ordinateurs compatible PC.
- Auteur d'un ouvrage de formation sur dBase III publié aux éditions EDIMICRO.

*s/w: dBase III, Framework, MS-Word
o/s: Windows*

Publications

- « A method for providing full interactive control of the shape of 3D curves and surfaces » - Article présenté à Eurographics'88 (septembre 1988), publié en collaboration avec Philip J. Brock (proceedings de la conférence, P.443-455).

Formation

- 1986** **DEA d'informatique** (Université de Paris XI – Orsay)
Option: Interfaces avancées
Stage de mai à septembre à l'INRIA sous la direction de J.D. Boissonat
(Représentation d'objet en 3D à partir du capteur 2D Profil)
Langage C sous Unix.
- 1985** **Maitrise d'informatique** (Université de Paris XI – Orsay)
C3: Théorie du langage et compilation (Mention B).
C4: Systèmes informatiques: Bases de données – Téléinformatique (Mention AB)
Langages Pascal/LISP sous Unix.
- 1984** **Licence d'informatique** (Université de Paris XI - Orsay)
C1: Langages et algorithmes (Mention AB).
C2: Architecture de machines et systèmes (Mention TB)
Langages Pascal/LISP sous Unix.
- 1983** **Deug A – Science et Structure de la Matière** (Université de Paris XI - Orsay)
Option informatique:
Langage Basic sur micro-ordinateur Apple 2.
- 1981** **Baccalauréat C.**

Formation Technique

Systèmes	Linux, MacOSX, IRIX, Windows (XP, 2000, NT, 98, 95), MS DOS.
Langages	C, C++, Python, Perl, Lua, unix shell scripts, ...
Librairies	Open GL, GL.
Hardware	PC, stations de travail SGI.
Logiciels	Maya, Softimage XSI, MentalRay, Discreet Flame, Photoshop, ...

Langues

Anglais	Lu, écrit, parlé
Allemand	Scolaire